



## Datenblatt CODESYS TargetVisu SL

CODESYS TargetVisu erlaubt die funktionale Erweiterung von Steuerungen, mit denen Endanwender dieser Geräte grafische Benutzerschnittstellen direkt auf dem Bedienpanel des Steuergeräts darstellen können.

### Produktbeschreibung

Ist die CODESYS TargetVisu-Komponente in die CODESYS Control Laufzeitumgebung eines Automatisierungsgeräts implementiert, so kann das Gerät grafische Bedienoberflächen am integrierten oder angeschlossenen Display anzeigen bzw. darüber bedient werden. Die Entwicklung der Bedienoberflächen erfolgt zusammen mit der Entwicklung des IEC 61131-3 Applikationsprojekts direkt im CODESYS Development System.

Es werden zwei Lizenzierungsmodelle zum Visualisierungsausbau einer Steuerung angeboten:

- CODESYS TargetVisu (Full / Embedded / Light) Leistungsabhängige Volumenlizenzierung für alle Steuerungen einer Gerätefamilie durch den Steuerungshersteller, zur generellen Visualisierungsmöglichkeit für den Endanwender.
- CODESYS TargetVisu SL (Full) Hardwarebasierte Einzellizenzierung (SL) durch den Endanwender, für ein Gerät mit Schnittstelle zu einer externen Anzeigeeinheit und vollständiger Visualisierungsvorbereitung.

### CODESYS TargetVisu (Full)

Unterstützung aller Elemente des CODESYS Development System auf einer Steuerung mit einer CODESYS Control Runtime.

### CODESYS TargetVisu (Embedded)

Reduktion des Funktionsumfangs von CODESYS TargetVisu (Full), zur Unterstützung von Geräten ohne eigene Grafikbibliothek und geringen Systemressourcen.

### CODESYS TargetVisu (Light)

Hardware abhängiger, minimaler grafischer Funktionsumfangs einer Visualisierungsoption mit minimalem Speicherbedarf, zur Unterstützung einfachster Geräte. Alle Optionen können mit dem Produkt CODESYS WebVisu kombiniert werden, zur Anzeige erzeugter Masken auf Anzeigegeräten mit Webbrowser. Die Projektierung der grafischen Anzeigen erfolgt mit dem im CODESYS Development System integrierten Editor.

### Visualisierungsmanagement über:

- Spezifikation der Anzeige auf dem Zielgerät (Updaterate, Pixelbreite, Pixelhöhe)

- Durchgängige Änderung aller Masken über CODESYS Visualization-Styles
- Aktionsverwaltung durch Zuweisung von Hot-Keys oder Maus-Events
- Festlegung von Benutzergruppen der grafischen Oberfläche

## Allgemeine Informationen

### Lieferant:

CODESYS GmbH  
 Memminger Straße 151  
 87439 Kempten  
 Deutschland

### Support:

Technischer Support ist bei diesem Produkt nicht enthalten. Um technischen Support zu erhalten, erwerben Sie bitte ein CODESYS Support Ticket.

<https://support.codesys.com>

### Artikelname:

CODESYS TargetVisu SL

### Artikelnummer:

2304000002

### Vertrieb / Bezugsquelle:

CODESYS Store  
<https://store.codesys.com>

### Lieferumfang:

- Lizenzschlüssel

## Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

<b>Programmiersystem</b>	CODESYS Development System V3.5.5.20
<b>Laufzeitsystem</b>	CODESYS Control V3.5.5.20
<b>Unterstützte Plattformen/ Geräte</b>	<p>Plattform* und geräteunabhängig, entsprechend der Verfügbarkeit der CODESYS Control Runtime. Zum Beispiel:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LINUX (OSADL)</li> <li>• Windows (8/10 mit 32/64 Bit)</li> <li>• Windows Embedded (CE, Standard)</li> <li>• VxWorks</li> <li>• QNX</li> </ul>

Seit CODESYS Control V3.5.17.0 ist die Overlay-Funktion für die TargetVisu verfügbar. Diese Funktion wird für Linux und Windows basierte Systeme angeboten. Für Linux-Umgebungen muss ein entsprechendes Qt-SDK

mindestens in der Version 5.11 vorliegen. Für Windows ist ein 10/64Bit System erforderlich.

Die von Microsoft gepflegten Versionen werden unterstützt.

Hinweis: Verwenden Sie das Projekt *Device Reader*, um die von der Steuerung unterstützten Funktionen zu ermitteln. *Device Reader* ist kostenlos im CODESYS Store erhältlich.

---

**Zusätzliche Anforderungen**

WIBU CodeMeter Unterstützung

Für Linux / QNX

QT4

- libQtCore
- libQtGui
- libQtNetwork
- libQtWebKit (Bei Nutzung von TV Webbrowser Element)
- libQtSvg (Bei Nutzung von SVG Features)

QT5

- libQt5Core
- libQt5Gui
- libQt5Network
- libQt5PrintSupport (ab V3.5.17.0 für Printing Support Feature)
- Bei Nutzung von TV Webbrowser Element:
  - libQt5WebEngine
  - libQt5WebEngineWidgets
  - libQt5WebEngineCore  
oder
  - libQt5WebKit
  - libQt5WebKitWidgets
- libQt5Svg (Bei Nutzung von SVG Features)
- wenn Overlay Features benutzt wird (ab V3.5.17.0)
- libQt5Quick
- libQt5Qml

libQt5QmlModels (wenn Qt >= 5.14)

---

**Einschränkungen**

Die Unterstützung der verfügbaren Funktionen ist vom gewählten Betriebssystem abhängig. Zur Darstellung einer beliebigen Anzahl von Visualisierungselementen sind ausreichend Speicherplatz und Prozessorleistung auf dem Gerät obligatorisch. Die Geräte müssen über die entsprechende Hardwareunterstützung (Display, Touchscreen oder Eingabekomponenten) verfügen.

---

**Lizenzierung**

Einzelgerätelizenz: Die Lizenz kann auf der Steuerung, auf dem das CODESYS Laufzeitsystem installiert ist, verwendet werden.

Die Lizenzaktivierung erfolgt auf einem softwarebasierten Lizenz-Container (Soft-Container), der fest an die Steuerung gebunden ist. Alternativ kann die Lizenz auf einem CODESYS Key (USB-Dongle) hinterlegt werden. Durch Umstecken des CODESYS Keys kann die Lizenz auf einer anderen Steuerung genutzt werden.

---

**Erforderliches Zubehör**

Optional: CODESYS Key

---

*Bitte beachten Sie: Technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Es gilt der Inhalt der aktuellen Online-Version dieses Dokuments.*

Erstellungsdatum: 17.04.2023